**Техническое задание**

на разработку

компьютерной игры «Arkanoid»

учащемусяЛосеву Алексею Сергеевичу

**Введение**

Программа разрабатывается для предприятия ООО «ОпенМайГейм».

Разработка ведется на основании:

– задания, выданного на технологическую практику от «6» октября 2020 г.

**1 Требования к программе**

1.1 Требования к функциональным характеристикам разрабатываемой программы:

1.1.1 Программа должна предоставлять возможность реализации следующих действий: наличие справочной системы; ввод данных; вывод данных на экран, прохождение уровней, управлять мячом, уничтожать блоки, перемещать платформу, подбирать призы.

1.1.2 Требования к организации входных и выходных данных Входные данные: считывание нажатий клавиш перемещения, считывание нажатий кнопок управления интерфейсом. Выходными данные: количество заработанных денег, рекордное количество очков, номер уровня, игровые события.

1.1.3 Прочие требования к функциональным характеристикам программы программа функционирует локально на компьютере пользователя*.*

1.2 Требования к надежности программы: корректное прохождение тестов, защищенность данных пользователя.

1.3 Программа эксплуатируется в условиях: компьютерного кабинета, где имеется персональный компьютер.

1.4 Необходимая квалификация пользователя: базовые навыки работы на ПК.

1.5 Состав и параметры технических средств: центральный процессор AMD Athlon™ X2 250 с тактовой частотой 3.0 МГц; 1 Гб оперативной памяти; около 200 Мб свободного места на диске; манипулятор типа «мышь»; клавиатура;

1.6 Требования к информационной и программной совместимости:операционная система Windows 7 и выше;

2 В ходе разработки индивидуального задания должен был подготовить отчет который содержит следующие разделы:

Введение

1 Постановка задачи

2 Описание программы

3 Описание применения

4 Руководство программиста

5 Руководство пользователя

6 Программа и методика испытаний

Заключение

Список использованных источников

Приложение

3 График работы

|  |  |
| --- | --- |
| Содержание работы | Срок выполнения |
| Введение.  Постановка задачи. Укрупненная схема алгоритма и общее описание алгоритма решения задачи. Общее описание и обоснование выбора метода организации входных и выходных данных. Общее описание и обоснование выбора состава технических и программных средств. | 13.11.20 |
| Разработка структуры документа «Пояснительная записка».  Разработка программы. | 14.11.2020 |
| Разработка разделов «Описание программы» и «Описание применения».  Разработка графической части. | 25.11.2020 |
| Разработка разделов «Руководство программиста» и «Руководство пользователя» | 26.11.2020 |
| Разработка разделов «Программа и методика испытаний» и Заключение. | 27.11.2020 |

4 Порядок контроля и приёмки

Контроль и приемка разработки осуществляются на основе испытаний контрольно-отладочных примеров. При этом проверяется выполнение всех функций программы.